**Zápisnica z tímového stretnutia č. 9**

5–12–2024

**Prítomní**: William Brach (vedúci), Jakub Prokeš (vedúci), Jakub Grúber, Jakub Gašparín,

Maria Fedosenya, Ľubor Koka, Patrik Hitka, Tomáš Tomčány

**Program stretnutia:**

1. Opis čo sme spravili/nespravili
2. Rozdelenie úloh
3. Vyhodnotenie porovnania generovaných/reálnych perexov
4. Nápady na ďalšie vylepšenia
5. **Opis čo sme spravili/nespravili**

Prešli sme si splnené úlohy v Linear, ukázali zmeny ako zmena farebnej schémy projektu alebo výsledok vygenerovaného wiki článku pomocou STORM.

1. **Rozdelenie úloh**

Pokračovanie v nedokončených úlohách, ktoré sa presunuli do ďalšieho šprintu. Dohoda na práci na projekte počas skúškového obdobia. Ciele: Upravenie front-endu na novú verziu, zoptimalizovanie generovania, dokončenie integrácie STORM, integrácia s SQL databázou, nasadenie vektorovej databázy na server.

1. **Vyhodnotenie porovnania generovaných/reálnych perexov**

Vedúcemu projektu Jakub Prokeš boli poskytnuté reálne a vygenerované perexy, na ktorých na stretnutí ukázal nedostatky. Následne boli vytvorené podmienky generovania vhodného pre kontext faktového žurnalizmu.

1. **Nápady na ďalšie vylepšenia**

Na konci boli preberané aké ďalšie vylepšenia mohli byť zrealizované. Najdôležitejším vylepšením bolo generovanie obrázkov a grafov k článku.

**Čo sme spravili**

**Backend (BE)**:

* Updated the Litellm API key and added an old-mini model – Aktualizácia API kľúča Litellm a pridanie starého-mini modelu.

**Frontend (FE)**:

* Visual identity and uniform guidelines – Dokončenie vizuálnej identity a jednotných usmernení.
* Implemented feedback to the prototype – Implementácia spätnej väzby do prototypu.
* Change color scheme – Zmena farebnej schémy projektu.

**Scraper**:

* Sent scraped SUSR data to backend – Odoslanie zozbieraných údajov SUSR na backend.

**AI**:

* DSPy perex - generate 10 AI perexes – Generovanie 10 AI perexov pomocou DSPy.

**Čo nám nešlo**

V tejto časti sme mali povytváraných veľa task-ov, v kombinácií konca semestra na dokončenie pre šprint a preto veľa z nich nebolo dokončených/začatých.

**Frontend (FE)**:

* Navbar + sidebar – Implementácia navigačného panelu a bočného menu.
* Article text block as component – Vytvorenie komponentu pre textový blok článku.
* Fix text area resizing on initial data load and on refresh – Oprava problému s veľkosťou textovej oblasti pri počiatočnom načítaní údajov a obnovení.
* Animations/transitions – Pridanie animácií a prechodov.
* Loading when regenerating – Riešenie problému „načítavania“ pri regenerácii výstupov.
* Call regenerate endpoint in buttons – Pridanie tlačidla na regeneráciu endpointov.

**Backend (BE)**:

* Integrate STORM – Integrácia systému STORM. Integrácia je pripravená, len je potrebné ešte zoptimalizovať vektorový databázu našeho korpusu na reálne riešenie.
* Endpoints for DB – Vytvorenie endpointov pre databázu.
* Endpoint update – Aktualizácia endpointov.
* Streaming response – Nastavenie streamovacej odpovede na pri generovaní tela článku.

**AI**:

* AI - 2 forms of perex – Implementácia dvoch foriem perexu.
* DSPy perex prompt generation – Zlepšenie generovania promptov DSPy pre perexy.
* AI - dspay for titles – Generovanie názvov pomocou DSPy.

**Scraper**:

* Scraper - Storm CSV – Úprava csv korpusu z html na md pre zoptimalizovanie STORM.
* Scraper - Images – Extrakcia obrázkov z článkov.

**Všeobecné úlohy pre backend a databázu**:

* Backend - relational schema – Finalizácia relačnej schémy pre backend. Súvisí aj s backend endpoint implementáciou.

**Zhrnutie**

Na stretnutí sme si prešli splnené úlohy a rozdelili tie, ktoré sa nepodarilo dokončiť, do ďalšieho šprintu. Diskutovalo sa o optimalizáciách generovania, integrácii systému STORM, úpravách front-endu, a o implementácii databázových riešení. V rámci vyhodnotenia generovaných perexov sme identifikovali kľúčové nedostatky a nastavili nové podmienky pre ich zlepšenie. Na záver sme načrtli nápady na ďalšie vylepšenia, pričom dôraz sa kladie na generovanie vizuálnych prvkov (obrázkov a grafov), ktoré by výrazne zvýšili kvalitu článkov.

Tím sa dohodol na pokračovaní práce počas skúškového obdobia s cieľom postupne dokončovať nedokončené úlohy a plniť nastavené ciele projektu.